

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



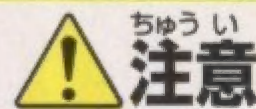
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI

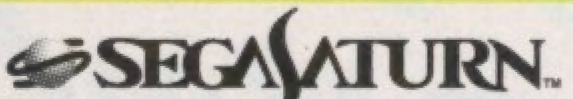
セガサターンCDで遊ぶ前に



- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんのでさけてください。ごくまれに、強い光の点滅・刺激や、テレビ画面を見ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状が見られた場合は、プレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、腕や手に疲労、不快や痛みを訴えたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合には、医師の診察を受けてください。それを怠った場合長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合はゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に医師に相談してください。



- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、明るいところで、テレビ画面から出来るだけ離れてご使用ください。
- 長時間ご使用になる場合、1時間ごとに10分から15分の休憩を取ることをおすすめします。
- 本体をプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。
- このCD-ROMは表示された日本国内仕様のゲーム機専用ソフトです。海外仕様の機種や他の機種、また通常のCDプレーヤーに使用すると、故障などの原因となる恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- このセガサターンCDは、 SEGA SATURNTM マークあるいは **NTSC J** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

使用上のお願い

- ・精密機器ですので、直射日光の当たる場所、高温多湿などの極端な温度条件下での使用や保管を避けてください。また、故障の原因となりますので曲げたり、ディスク中央のセンター孔を広げたりしないでください。
- ・ディスクに文字などを書いたりシールなどを貼らないでください。
- ・ひび割れや変形のあるディスク、接着剤などで補修されたディスクは誤作動の原因になりますので使用しないでください。
- ・汚れたときには、柔らかい乾いた布で中心から放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンなどでは拭かないでください。
- ・ゲーム機本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書もあわせてお読みください。むやみにパワーボタンやリセットボタンを押すと、蓄積されているセーブデータが壊れる恐れがあります。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

このたびはコナミの「コナミアンティークス™～MSXコレクション～ウルトラパック」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

「コナミアンティークス™～MSXコレクション～ウルトラパック」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。「コナミアンティークス™～MSXコレクション～ウルトラパック」is an original game product created by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

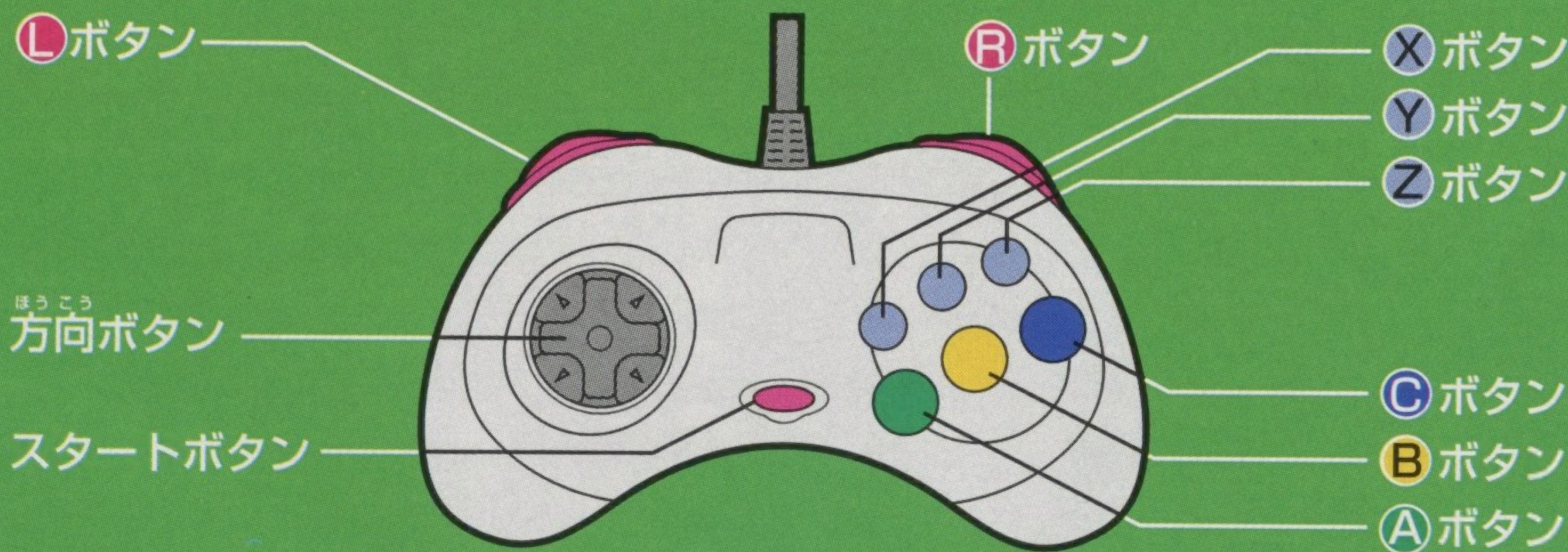
MSXは株式会社アスキーの登録商標です。

「コナミアンティークス™」「ウルトラパック™」及び「KONAMI®」はコナミ株式会社の商標です。

「コナミアンティークス™」、「ウルトラパック™」and「KONAMI®」are trademarks of KONAMI CO., LTD.

操作方法

ゲーム選択画面での基本操作



方向ボタン/ゲームの選択

スタート, A, C ボタン/ゲームの決定

B ボタン/タイトル画面に戻る

L, R ボタン/選択画面の切り替え

ゲーム中に X + Y + Z + スタートボタンでゲーム選択画面に戻ります。

ゲーム中に A + B + C + スタートボタンでタイトル画面に戻ります。

2人でプレイする時は本体の電源を入れる前にコントロール端子1、2にコントロールパッドを接続してください。

C o n t e n t s



スポーツゲーム

- コナミのボクシング4
- コナミのピンポン5
- ハイパースポーツ26
- ハイパースポーツ36
- コナミのゴルフ8
- コナミのビリヤード9
- コナミのテニス10
- コナミのサッカー11
- コナミラリー12
- ロードファイター13

シューティングゲーム

- スカイジャガー14
- グラディウス15
- ゴーフアーの^{やぼう}野望15
- スーパーコブラ16
- ツインビー17
- グラディウス218
- タイムパイロット19
- パロディウス20
- ^{さらまんだ}沙羅曼蛇21

アクションゲーム

- モピレンジャー22
- けっきょく^{なんきょくだいぼうけん}南極大冒険23
- ^{ゆめたいりく}夢大陸アドベンチャー23
- イー・アル・カンフー24
- イーガー^{こうてい}皇帝の^{ぎやくしゅう}逆襲24
- わんぱくアスレチック25
- マジカルツリー26
- ^{まじょうでんせつ}魔城伝説27
- ぽんぽこパン28
- ピポルス29
- ^{おうけ}王家の^{たに}谷30

コナミのボクシング

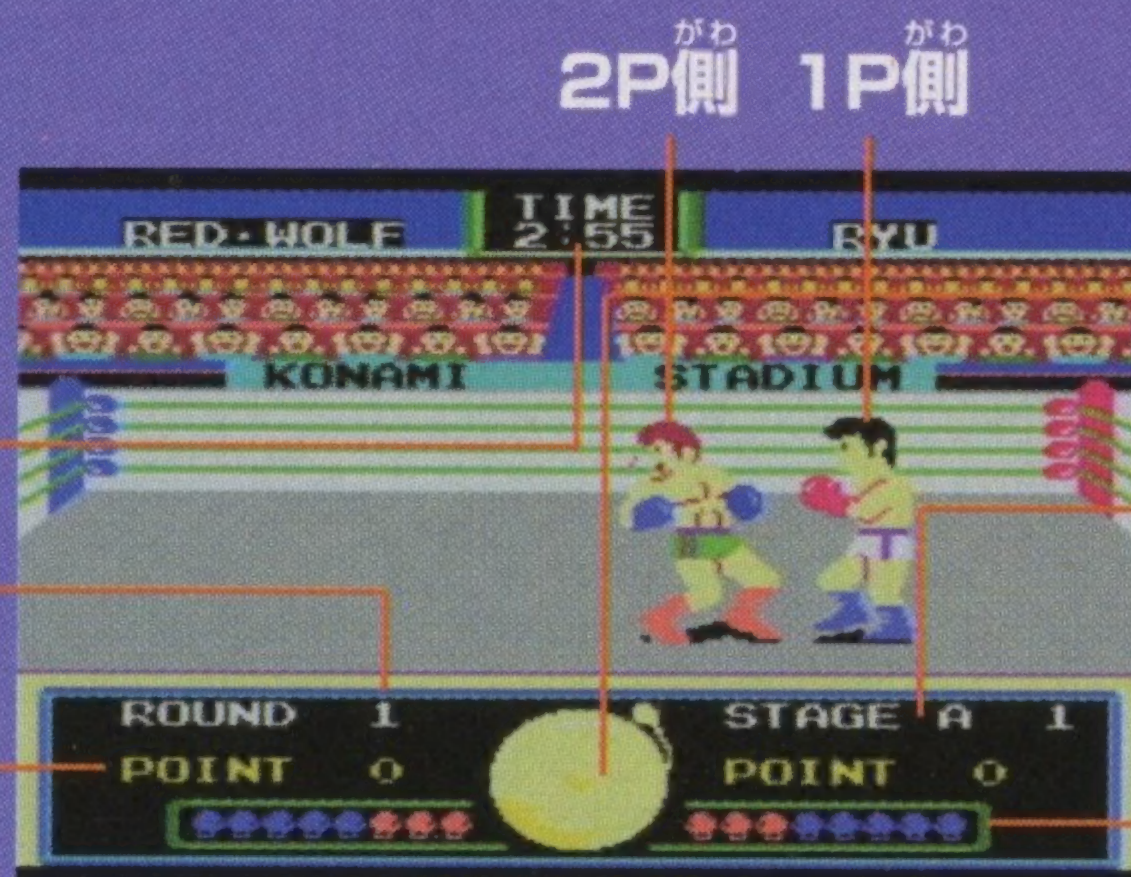
(ひとりプレイまたはふたりたいせん対戦プレイ)

うえ ほうこう 上ガード/方向ボタン↑ した ほうこう 下ガード/方向ボタン↓
 ぜんしん ほうこう 前進/方向ボタン← 2P側は方向ボタン→ こうしん ほうこう 後進/方向ボタン→ 2P側は方向ボタン←
 アッパー/Aボタン+ほうこう↑ ボディー/Aボタン+ほうこう↓
 ストレート/Aボタン+ほうこう← 2P側はAボタン+ほうこう→
 スウェー/Aボタン+ほうこう→ 2P側はAボタン+ほうこう←
 ジャブ/Aボタン ポーズ/スタートボタン

し あいしゅうりょう
試合終了までの
のこ じ かん
残り時間

ラウンド

ポイント



ゴング

すう
ステージ数

パワーメーター
たいりよく
(体力)

はんてい
判定

KO・・・10カウントで立てない

TKO・・・3かい
回ダウン

3ラウンド終了すると試合は判定となり、ポイントのたか
しょうしゃ
高いほうが勝者となる。

コナミのピンポン

ひとり ふたり たいせん
(1人プレイまたは2人対戦プレイ)

1P、2Pプレイ選択/方向ボタン↑↓でカーソル移動、**A**ボタンで決定

難易度選択/方向ボタン←→でカーソル移動、**A**ボタンで決定

スマッシュ/方向ボタン↑ ドライブ/方向ボタン← カット/方向ボタン→

フォアハンドとバックハンドの切り替え/**A**ボタンを押していない時フォアハンド
Aボタンを押している時バックハンド

サーブ/方向ボタン←→でサーブする位置を決め方向ボタン↑でピンポン球を上に出します。

方向ボタン←または→を押してドライブサーブまたはカットサーブをします。

ポーズ/スタートボタン

コートサイド

2P判定

2Pスコア



1P判定

1Pスコア

とくてん
得点

1ゲーム21点先取した方が勝ち。

1試合3ゲームで2ゲーム先取した方が勝ち。

21対21になった場合スコア0から2点先取した方が勝ち。

ハイパースポーツ2/ハイパースポーツ3

ひとり
(1人プレイ)

ひとり ふたり どうし
(1人プレイまたは2人同時プレイ)

QUALIFY(基準点)を越えれば次の競技に進めます。全ての種目を終了すると、再び最初の種目に戻ります。

• SKEET SHOOTING (クレ射撃)

ひだりしょうじゅん ほうこう
左照準ショット/方向ボタン←またはAボタン

みぎしょうじゅん ほうこう
右照準ショット/方向ボタン→またはBボタン

かい ちょうせん
3回まで挑戦できます。



• ARCHERY (アーチェリー)

かざむき ふうりょく けってい ほうこう
風向、風力の決定/方向ボタン↑↓←→A Bボタン

ショット/Aボタン (Aボタンを押している時間によって矢を射る角度が変わります)

• WEIGHT LIFTING (重量あげ)

じゅうりょう せんたく ほうこう けってい
重量クラス選択/方向ボタン↑↓←→Bボタン 決定/Aボタン

ほうこう
方向ボタン→またはBボタンを連続して押すとバーベルが上がります。

バーベルが点滅を始めたならAボタンを押しジャッジランプが3個点灯するまで連続して押してください。

• 自転車競技

GOの合図でスタートです。Aボタンを連続して押すと走り、連続して押すほどスピードが上がります。コースは2車線あり、車線変更マークが出たらBボタンで車線を変更します。

さんだんと • 三段跳び

ホイッスルが鳴ったらスタートです。Aボタンを連続して押すと選手が走り出します。

ホップ、ステップ、ジャンプはそれぞれBボタンを押します。

押している時間によってジャンプ角度が変わります。

• カーリング

氷の表面温度をAボタンを押して決定します。

選手が助走を始めます。

Bボタンを押すと石を投げます。押している時間で石を投げる方向が決まります。

氷上をホウキで掃くと、掃いた方向へ滑ります。

画面上方の選手はBボタン、画面下方の選手はAボタンを連続して押すとホウキで氷上を掃きます。



ぼうたかと • 棒高跳び

Aボタンを連続して押すと選手が走り出し、速く押すほどスピードが上がります。

踏み切り箱が見えたらタイミング良くBボタンを押します。

選手はポールを踏み切り箱に突き立て、空中に舞い上がります。(Bボタンは押したままにします。)

選手がバーの高さまで上がったときにタイミングよくBボタンを離します。

コナミのゴルフ

(1人プレイまたは2人交代プレイ)

球種を方向ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

ショット方向を方向ボタン←→で決定、赤い+マークが球をショットする方向です。

使用するクラブを方向ボタン↑↓で決めます。Aボタンを押すと、ショットします。

グリーン上では、クラブは自動的にパターが選択されます。

ショット方向を方向ボタン←→で決め、Aボタンでショットします。

ショットの時の強さは画面下のパワーメーターを見て決めます。



ルール

プレイの種類を方向ボタンで選び、Aボタンで決定します。

プレイは9ホールで終了します。OB (打球がコースの外に出た場合) は、2打罰で打ち直しです。

2人プレイの場合、1番ホールは1P側が先にショットします。2番ホール以降の

ティーショットは、前のホールで成績の良い方が先にショットします。1P側が白球、2P

側が赤球で表示されます。

KONAMI

コナミのビリヤード

(ひとりプレイまたはふたりこうたいプレイ)

カーソルを移動/方向ボタン ショット/Aボタン ポーズ/スタートボタン



ルール

方向ボタンでショット方向のカーソルを移動し、Aボタンでショットされます。色球(的球)に白球(手球)を当ててポケットに入れてください。

白球(手球)は最初3球与えられ、1球につき3回トライできます。

3回連続して色球(的球)をポケットに入れられない場合や、白球をポケットに入れてしまった場合は白球(手球)を1球失います。

色球(的球)をポケットに入れると、ボール番号×100×倍率の得点になります。色球を連続してポケットに入れると、1球毎に倍になります(最高16倍)。

連続して入れられなかったり白球をポケットに落としてしまうと、1倍に戻ります。

2人プレイのときはミスするたびに交代します。

コナミのテニス

(1人プレイまたは2人同時プレイ)

ゲームモードを方向ボタンで選択し、**A**ボタンで決定します。

それぞれボールの速度と相手の動きが異なります。

選手の移動/方向ボタン ラケットを振る/**A**ボタン

サーブ/**A**ボタンを押すとボールをトスします。 タイミング良く再び**A**ボタンを押します。

スコア

はんてい
判定



2P側プレイヤー (CPU)

1P側プレイヤー

ルール

6ゲーム先取した方がそのセットの勝ちとなります。

そして2セット先取で勝ちとなります。

サーブは対角線側のサービスコート内に入れてください。

ライン上に落ちたボールはINとなります。

ネットタッチ後有効範囲内に落ちればINとなります。サーブ時はやり直しです。

シングルスときは内側サイドラインが、ダブルスときは外側サイドラインが有効範囲です。対戦プレイのシングルスときはチェンジコートがあります。

コナミのサッカー

(1人プレイまたは2人対戦プレイ)

プレイヤー移動/方向ボタン^{い どう ほうこう} ↑ ↓ ← → ポーズ/スタートボタン

オフェンス側^{がわ}

パスキック/Aボタンを短く押す^{みじか お} シュートキック/Aボタンを長く押す。^{なが お}
スローイン・コーナーキック・ゴールキック/方向ボタンで相手を選択し、Aボタンを押す。^{ほうこう あいて せんたく お}

デフェンス側^{がわ}

フィールド어의コントロールの切り替え/Aボタン^{で か}

スコア

制限時間^{せいげん じ かん}

2P側プレイヤー (CPU)^{がわ}

1P側プレイヤー^{がわ}



コナミラリー

(1人プレイ)

左右ステアリング/方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ アクセル/Aボタン(離すとエンジンブレーキがかかります)

ブレーキ/方向ボタン \uparrow (アクセルとブレーキを同時に押したときはブレーキ優先)

ギアチェンジ/ギアはL (ロー) とH (ハイ) があります。

Lでスタートし、十分加速したときに一度アクセルを離し、再びアクセルを押すとギアがHに変わります。

HからLへのギアチェンジは一定速度まで減速すると自動的に行われます。

ポーズ/スタートボタン

ハイスコア

制限時間

スピード

燃料

ギア

ランク



ルール

各ステージ毎に設定された規定順位 (QUALIFYING RANK) をクリアすれば次のステージに進めます。規定順位をクリアできない、または燃料 (FUEL) がなくなるとゲーム終了です。

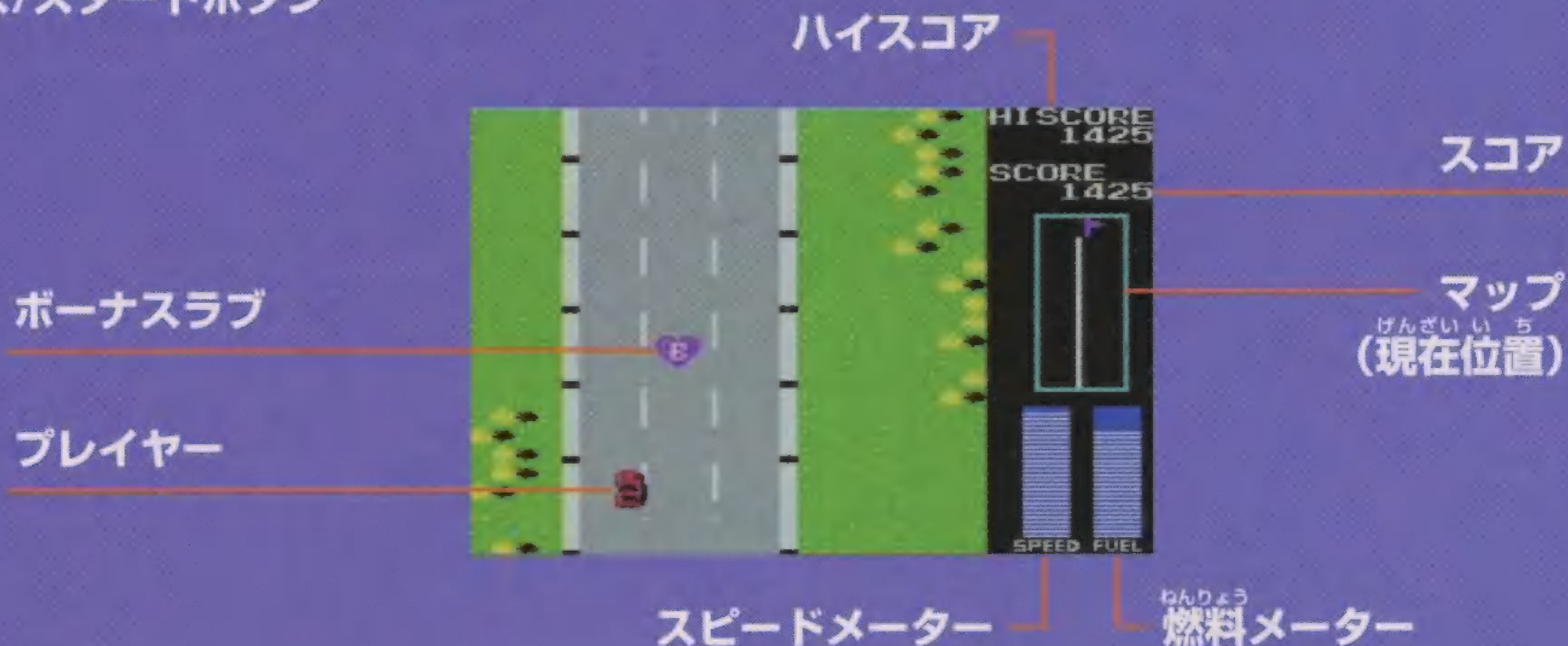
ロードファイター

(1人プレイ)

左右ステアリング/方向ボタン ← →

アクセル/Aボタン (離すとブレーキがかかります)

ポーズ/スタートボタン



ルール

走行中青い車を追い抜き、ステージクリアを目指します。ガードレールにぶつかると爆発してアウトになります。燃料がなくなると止まってしまいます。燃料は走行中に現れるハート型のボーナスラブを取ることによって得られます。

スカイジャガー

(1人プレイ)

自機の移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/Aボタン

ポーズ/スタートボタン

スコア

ハイスコア

自機



自機残り数

ステージ数

操作

縦方向シューティング。敵要塞、コントロールタワーなどを破壊しながら進みます。
敵のパワーユニットを奪うと自機がパワーアップします。

グラディウス／ゴーフアーの^{や ぼう}野望

(^{ひとり}1人プレイまたは^{ふたり こうたい}2人交代プレイ)

1P、2P^{せんたく ほうこう}選択/方向ボタン^{せんたく}↑↓で選択、^{けってい}Ⓐボタンで決定

自機^{じ き い どう ほうこう}移動/方向ボタン^{じ き}↑↓^{ほうこう}←→ ショット/Ⓐボタン

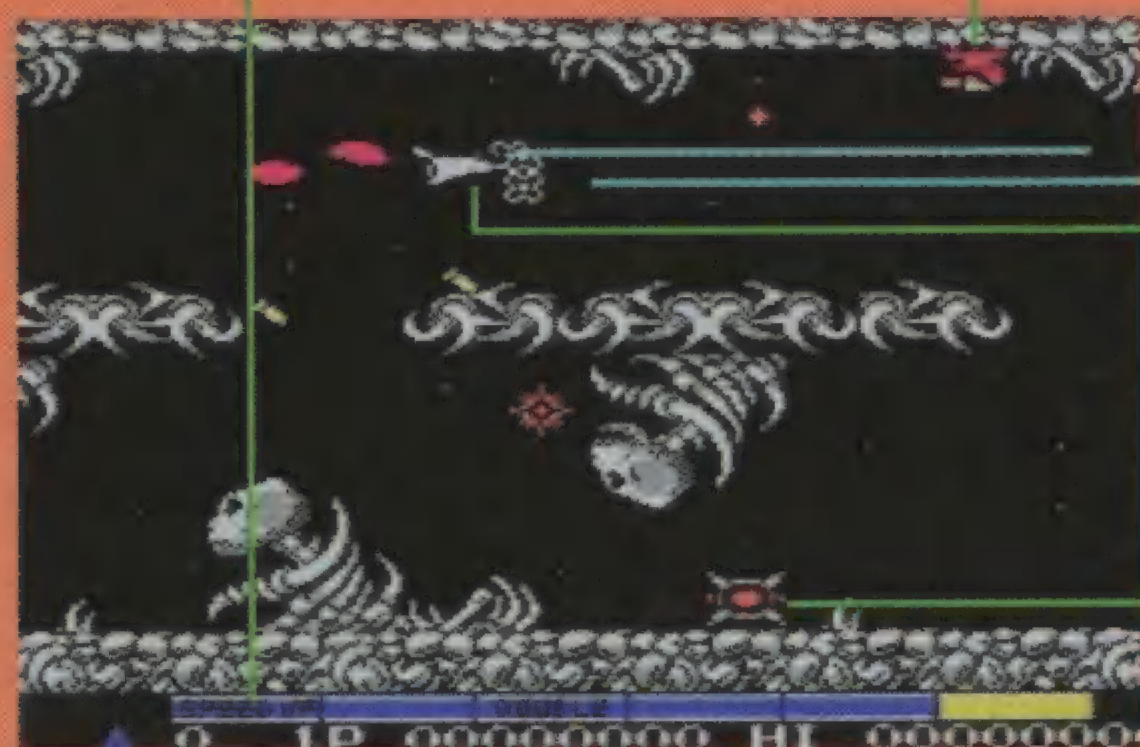
パワーアップ/Ⓑボタン ポーズ/スタートボタン コンティニュー/Ⓑボタン

操作

^{よこほうこう}横方向シューティング。^{ふたり こうたい}2人交代プレイのときは1P側^{がわ}コントロールパッドを交代で使用します。^{てき たお}敵を倒して、^{あらわ}現れるパワーアップカプセルで^{じ き}自機をパワーアップしていきます。
ゴーフアーの^{や ぼう}野望ではステージ2～8の各^{かく}ステージに1つずつ^{とくしゅへい き}特殊兵器が隠されています。
ステージ5・7・8には^{こうてい ゆうへい}ラース皇帝が^{ぼ しょ あらわ}幽閉されている場所を表すマップが隠されています。
^{すべ}全てのマップを^み見つけ^だ出さない^{さいしゅう}と最終^いステージに行けません。ステージ10には^{あ くうかん ひ こう}亜空間飛行に使用する^{し ょう}シールドが^{かく}隠されています。これを見つけないと・・・。

ウエポンセレクトサイン

敵

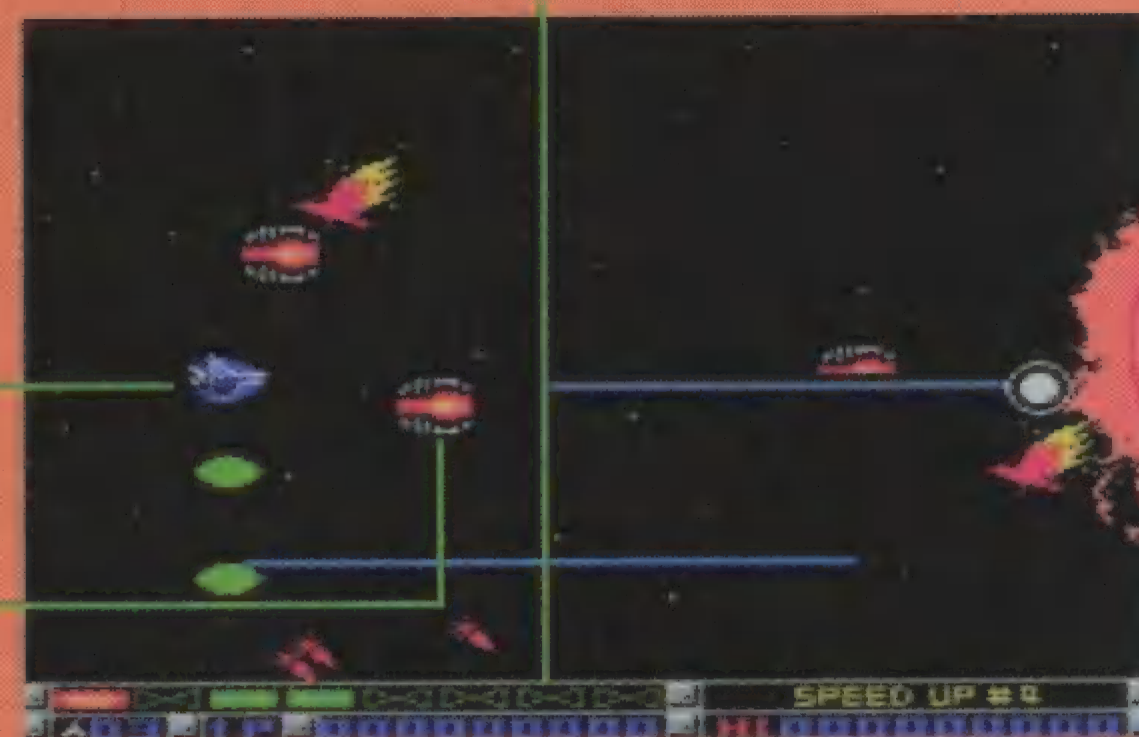


自機

パワーアップカプセル

自機の残り数

ウエポンセレクトサイン



スーパーコブラ

(ひとりプレイまたはふたりこうたいプレイ)

自機移動/方向ボタン ↑ ↓ ← → ショット/Aボタン

1Pスタート/Aボタン 2Pスタート/Bボタン ポーズスタートボタン



操作

横方向シューティング。自機の戦闘ヘリを操作して空中や、地上の敵を破壊します。Fと表示されているのは燃料タンクです。タンクを破壊すると自機の燃料が補給されます。燃料がなくなったり、撃墜されるとアウトです。

KONAMI

ツインビー

(ひとりプレイまたはふたりどうし同時プレイ)

自機移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/Aボタン

爆弾発射/Bボタン

ポーズ、スコア表示/スタートボタン



操作

1P側は青いツインビー、2P側は赤いウインビーを操作します。

雲を撃つとパワーベルが現れ、取るとパワーアップできます。ベルを撃つと色が変わり、色ごとに違うパワーアップやスコアになります。地上の敵を破壊するとパワーアップアイテムが現れることがあります。一度敵弾に触れると爆弾を発射できなくなり、再び触れるとアウトです。救急車に触れると爆弾を再び発射できるようになります。

グラディウス2

(ひとりプレイまたはふたりこうたいプレイ)

自機移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/Aボタン

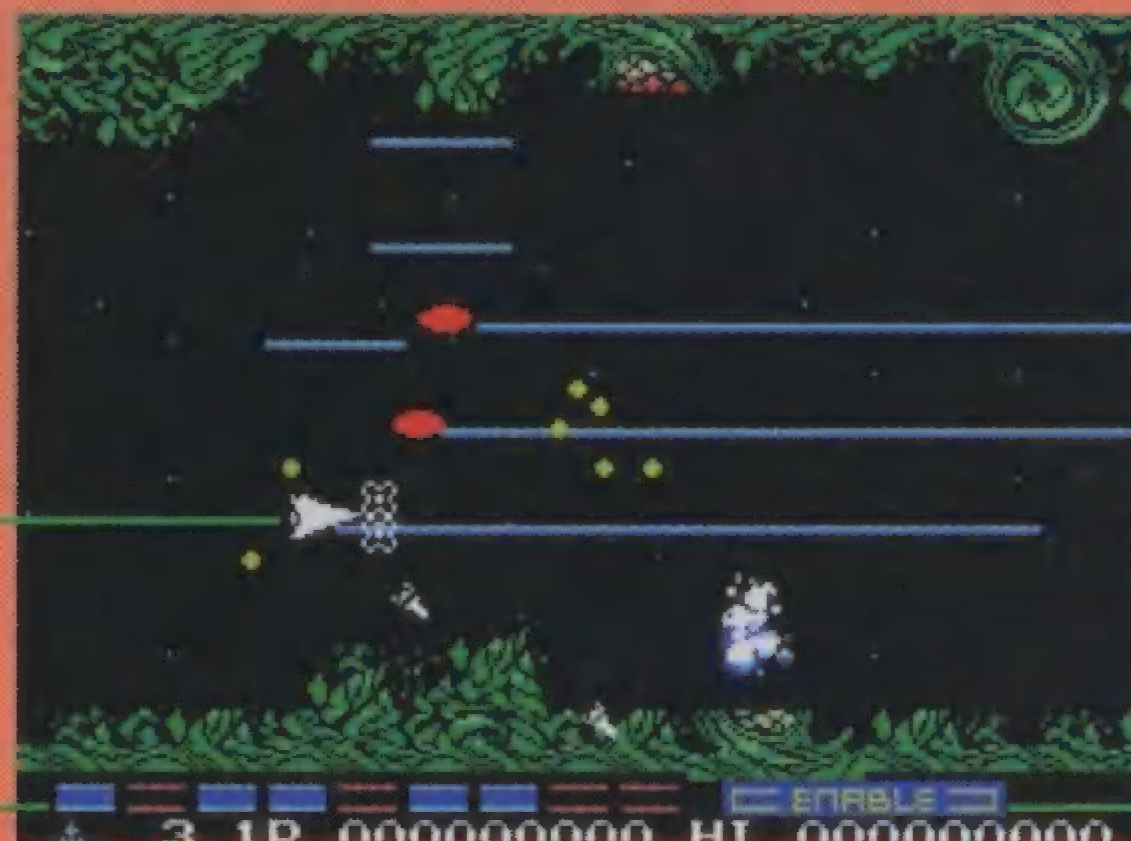
パワーアップ/Bボタン

ポーズ/スタートボタン

コンティニュー/Bボタン

自機

パワーアップゲージ



アイテムと使用時間

自機の残り数

スコア

ハイスコア

操作

横方向シューティング。ふたりこうたいプレイのときは1P側パッドを交代で使用します。

敵を倒すと現れるパワーアップカプセルを取ると装備を変更できます。

装備は、画面下のパワーアップゲージを見ながら選びましょう。

各ステージの最後には、敵母艦が登場し、これを破壊すると内部に進入できます。

内部の核を破壊すると特殊兵器が装備されます。特殊兵器はその特性上、同時に装備できないものもあります。このほかにもステージ内アイテムがあり、一定時間内だけ使用できます。

タイムパイロット

ひとり (1人プレイまたは こうたい 2人交代プレイ)

じ き い どう ほうこう
自機移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/ **A** または **B** ボタン

じ き
自機



ハイスコア

スコア

げんざい じ だい
現在の時代

そう さ 操作

ど ほうこう
360度方向シューティング。ステージ1では ひ こうせん 飛行船を撃墜すると次の時代へタイムスリップします。

ステージ2では ばくげき き 爆撃機を撃墜すると次の時代へタイムスリップします。

ステージ3では おおがた 大型ヘリを撃墜すると次の時代へタイムスリップします。

パロディウス

(ひとりプレイまたはひとりこうたいプレイ)

自機移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/Aボタン

パワーアップ/Bボタン

ポーズ/スタートボタン

コンティニュー/Bボタン

自機

敵

ウエポンセレクトサイン

選択可能ウエポン

ハイスコア



操作

横方向シューティング。2人交代プレイのときは1P側パッドを交代で使用します。

パワーアップ「並」で、敵を倒すと現れるパワーアップカプセルをとってパワーアップします。画面下のウエポンセレクトサインと選択可能ウエポンを確認しましょう。

パワーアップ「大」で、点滅するセレクトサインをBボタンで選ぶことができます。

パワーアップ「特大」は、画面中のベルを取ることができます。

ベルを撃つと色が変わり、色ごとに違うパワーアップやスコアになります。

さ ら ま ん だ 沙羅曼蛇

ひとり ふたり こうたい ふたり どうし
(1人プレイまたは2人交代プレイまたは2人同時プレイ)

じ き い どう ほうこう
自機移動/方向ボタン↑↓←→

ショット/Aボタン

パワーアップ/Bボタン

ポーズ/スタートボタン

コンティニュー/Bボタン

パワーアップカプセル

じ き
自機

ウエポンゲージ

じ き の こ すう
自機の残り数



ウエポンサイン

すう
エネルギーカプセル数

そう さ 操作

たて よこ ふたり こうたい がわ こうたい し よう
縦、横シューティング。2人交代プレイのときは1P側パッドを交代で使します。

ゲームプレイ中ポーズしてからBボタンで途中参加で2人同時プレイができます。

てき たお あらわ
敵を倒すと現れるパワーアップカプセルをとってパワーアップします。

が めんした かくにん
画面下のウエポンゲージとウエポンサインを確認しましょう。また、エネルギーポッドを

は かい しゅうげん
破壊すると出現するエネルギーカプセルを15個取ると特殊兵器を装備できます。

ぜん ほのお よげん かく てき たお じゅうよう
全ステージのどこかに「炎の予言」が隠されています。これは敵を倒すための重要なヒントを与えてくれます。「炎の予言」を入手するにはステージ内の隠された入り口に入らなければなりませんが、この入り口はプレイする度に変わります。

ほのお よげん て はい が めん ないよう ひょうし
「炎の予言」が手に入ると画面にその内容が表示されます。

モビレンジャー

(1人プレイ)

モピラの勇者モビレンジャーがカヌーに乗り込み、コモピラ救出に向かった！
ストーンビーマーで敵ラズンを石に変える。

モビレンジャー移動/方向ボタン ↑ ↓ ← →

ショット/Aボタン

ポーズ/スタートボタン

ステージのやり直し/②ボタン (モビレンジャーを1人失います。)

ステージ上のコモピラを全て助けるとステージクリア。ラズンに触れるとアウト。

スコア

ボーナス

コモピラ

プレイヤーの残り数

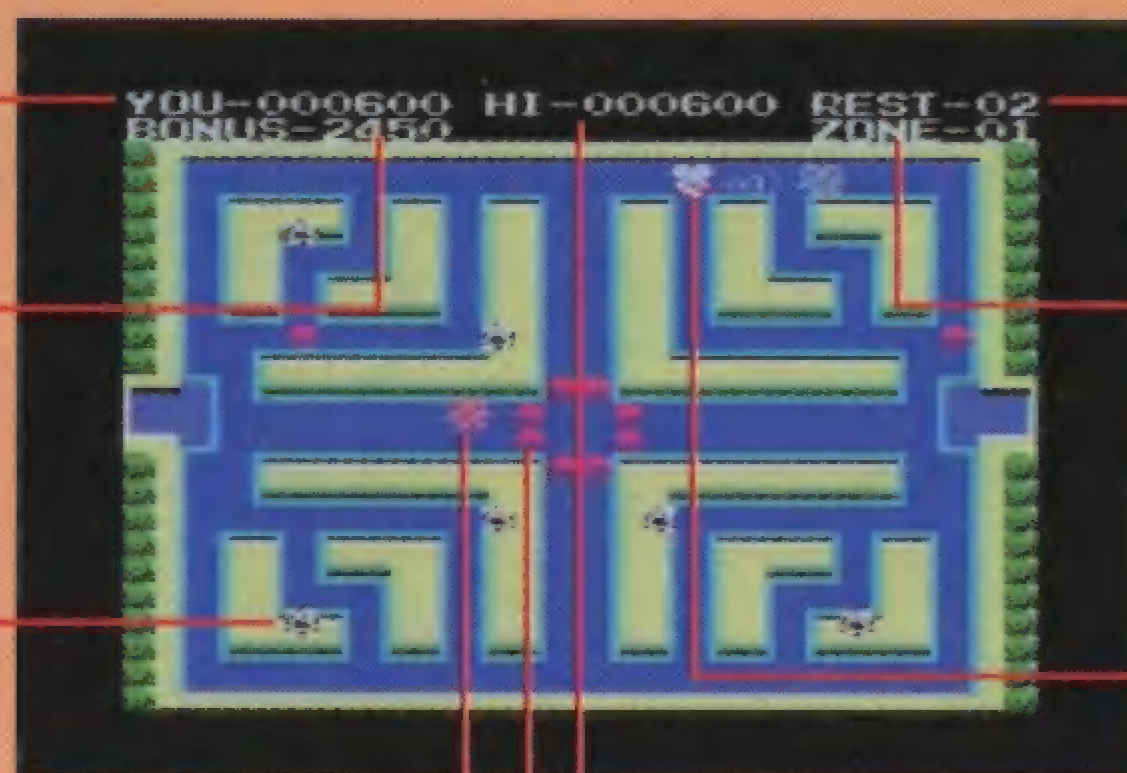
ステージ数

モビレンジャー

ラズン (敵)

ハイスコア

石



けっきよく南極大冒険／夢大陸アドベンチャー (1人プレイ)

ペンギン左右移動/方向ボタン←→

加速/方向ボタン↑

減速/方向ボタン↓

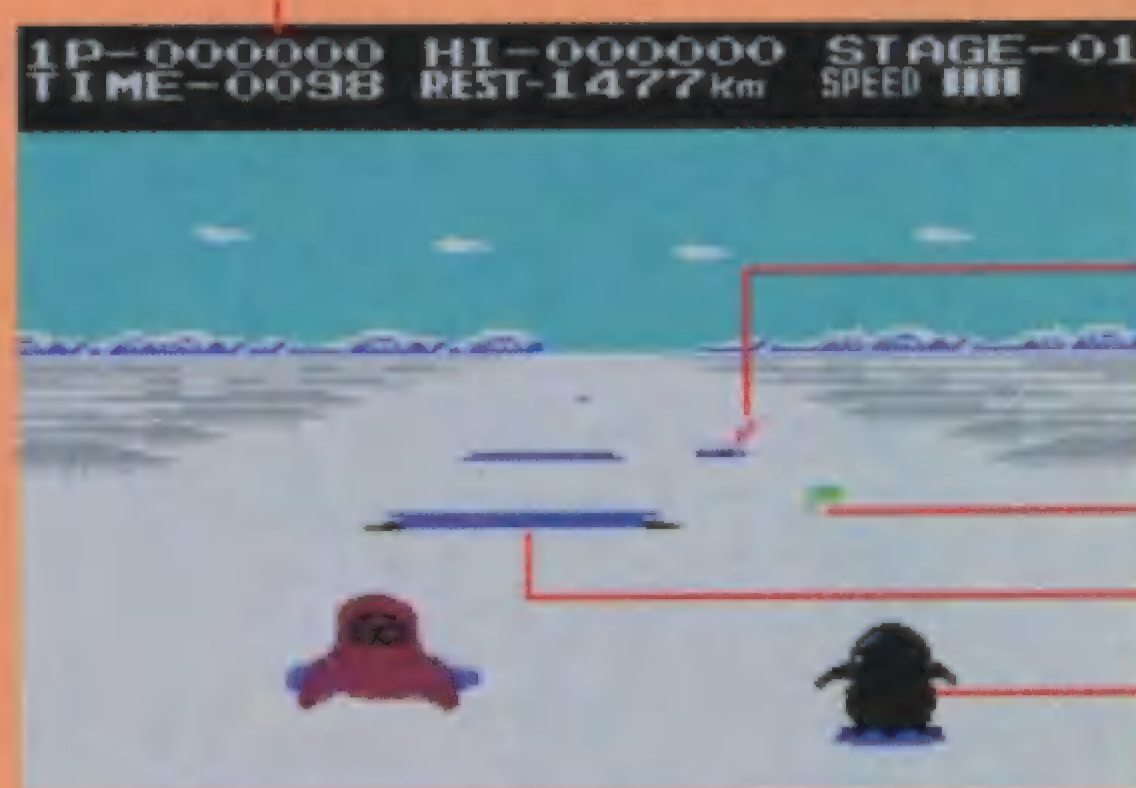
ポーズ/スタートボタン (フリーザウルスとの対戦中ではできない。)

ジャンプ・クレバスからの脱出/AまたはBボタン (夢大陸アドベンチャーではBボタンは使用しません)

空中、海中での上昇/Aボタン (夢大陸アドベンチャーのみ)

ショット/Bボタン (銃を持っているとき) (夢大陸アドベンチャーのみ)

残り時間



魚

ハート

旗

クレバス

ペンギン

銃



物々交換 (夢大陸アドベンチャーのみ)

小さい地割れに落ちると物々交換シーンになります。方向ボタンで欲しいものを選択、Aボタンで交換です。

フリーザウルスとの対戦：杭の上で3回ジャンプして杭を地面に打ち込むか、銃でフリーザウルスの顔をショットします。(夢大陸アドベンチャーのみ)

イー・アル・カンフー／イーガー皇帝の逆襲

(1人プレイ) (1人プレイまたは2人対戦プレイ)

移動/方向ボタン ← →
しゃがみ/方向ボタン ↓

真上ジャンプ/方向ボタン ↑

1P (右側)

ハイキック/方向ボタン ↗ または ↘

ローキック/方向ボタン ↘ または ↗

左右ジャンプ/方向ボタン ↑ + A ボタン

ジャンプキック/ジャンプ中に A ボタン

足ばらい/方向ボタン ↓ + A ボタン

正拳突き/A ボタン ポーズ/スタートボタン

ウーロン茶を飲む/B ボタン (イーガー皇帝の逆襲のみ)

2P (左側) (イーガー皇帝の逆襲のみ)

上段攻撃/方向ボタン ↗ または ↘

下段攻撃/方向ボタン ↘ または ↗

上段武器/方向ボタン ↑ + A ボタン

中段攻撃/A ボタン

下段武器/方向ボタン ↓ + A ボタン

中段武器/方向ボタン ← → + A ボタン

(イーガー皇帝の逆襲のみ、3人1組の小敵隊を倒すとウーロン茶の葉が1枚得られます。

5枚集めるとウーロン茶ができます。)



わんぱくアスレチック

(ひとりプレイまたはふたりごうたいプレイ)
(1人プレイまたは2人交代プレイ)

1PLAYERスタート/Aボタン

2PLAYERSスタート/Bボタン

左右移動/方向ボタン←→

ジャンプ/AまたはBボタン

ポーズ/スタートボタン

ジャンプ中にリンゴをとる/AまたはBボタン

スコア

ハイスコア

ステージ数

制限時間

わんぱく坊や



坊やの残り数

シーン数

制限時間内にステージ全画面を通過するとタイムボーナスがもらえます。

また、リンゴを取るとボーナスがもらえます。制限時間を過ぎてもプレイできます。

マジカルツリー

(ひとりプレイまたはふたりこうたいプレイ)

左右移動/方向ボタン←→

ジャンプ/AまたはBボタン

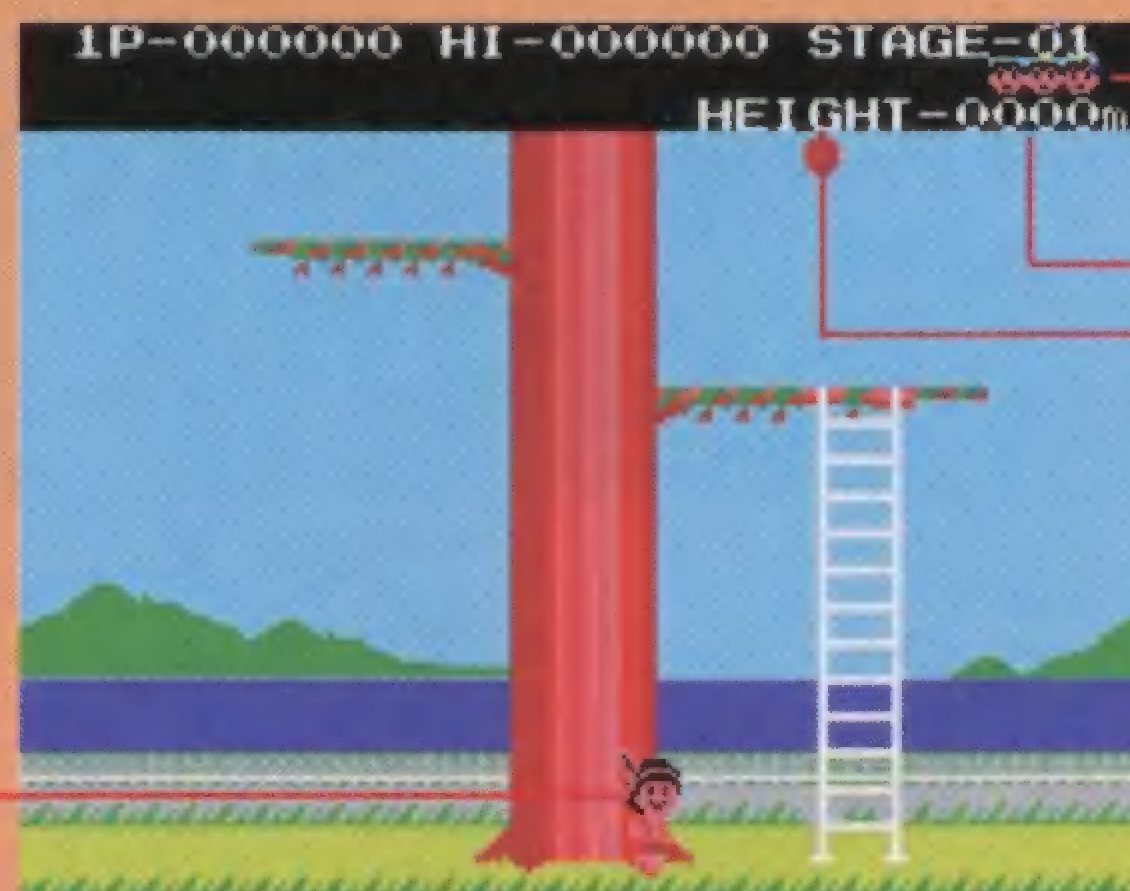
よじ登り/枝にぶら下がった状態で方向ボタン↑

ポーズ/スタートボタン

登り降り/方向ボタン↑↓

ぶら下がる/枝の上で方向ボタン↓

枝から降りる/枝にぶら下がった状態で方向ボタン↓



アバッチ君の残り数

現在の高さ

リンゴ

アバッチ君

ルール

2000mの巨大な樹のてっぺんを目指して上に登っていきます。

おじゃま虫、フクロウ、ミノ虫、カミナリに触れるとアウトになります。

魔城伝説 (1人プレイ)

ゲームスタート/ⒶまたはⒷボタン

ポポロン移動/方向ボタン↑↓←→

ショット/Ⓐボタン

ポーズ/スタートボタン (ボス戦ではポーズできません)

パワークリスタル

ポポロン

スコア

ハイスコア



敵

ジュエルパワー

ステージ数

ポポロンの残り数

操作

主人公ポポロンを操作して敵を倒し、アイテムを集めながら進みます。

アイテムは、地面にある四角いプレート状のものがジュエルパワーで、ショットすると色が変わってパワーが現れます。

敵を倒すと現れるのがパワークリスタルとウエポンクリスタルです。

ぽんぽこパン

(ひとりプレイまたはふたりこうたい2人交代プレイ)

移動/方向ボタン ← →

ジャンプ/Bボタン

催眠銃をうつ/Aボタン

ポーズ/スタートボタン

時間

ステージ数

全体マップ

タヌキ

ジョーおじさん

タヌキ



操作

プレイヤーはパン職人のジョーおじさんです。パンをねらったり、パンを焼く機械にいたずらするタヌキを催眠銃で眠らせて、4つのオートメーション機械を動かし時間内にできるだけ多くのパンを焼きます。画面上部のマップで自分の現在位置を確認しながら進めてください。就業時間は午前9時から午後5時までで、その間に4個以上パンを焼かないとアウトになります。

ピポルス

(ひとり
1人プレイ)

移動/方向ボタン $\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$

ショット/AまたはBボタン

ポーズ/スタートボタン

ピポルス君

敵

コイン



メリーランド (目的地)

マップ

スタート地点

ルール

ゴールのメリーランドがある上の方へ進んでいってください。分かれ道で左右どちらかを
選択していきます。

画面右のマップ画面で現在地を確認しながら進んでください。

右に進んでも左の国に行ってしまうこともあります。

ネズミなどの敵に触れるとアウトになります。

時計=画面内の敵が一定時間ストップ。この間に敵にタッチすると倒せます。

十字架=画面中の敵が全て消えます。

赤いくつ=黄色いコインを4つ連続で取ると出現。スピードアップできます。

青いくつ=白いコインを4つ連続で取ると出現。自由に移動できます。

王家の谷

（1人プレイ）

左右移動/方向ボタン ← →

階段昇降/階段の方向に方向ボタンを斜めに入れる

ジャンプ（なにも持っていないとき）/Aボタン

穴を掘る（ツルハシを持っているとき）

剣を投げる（剣を持っているとき）

ステージやり直し/Bボタン

ポーズ/スタートボタン

プレイヤー

プレイヤーの残り数

秘宝珠

ミイラ

けん
剣



ステージ数

ルール

ピラミッド内の秘宝珠を全部集めると次のピラミッドへの扉が現れます。

扉の横のスイッチをジャンプしてタッチすると扉が開きますが扉を間違えると元に戻って

しまいます。また、回転扉は一方通行で青色から白色方向にのみ通り抜け可能です。

ピラミッド内に入ってきたときの扉の位置はしっかり覚えておきましょう。



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)


大阪サービスセンター 〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06-334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●

フリーダイヤル **0120-086-573**

お客様相談室

コナミホットライン

 「ナンバーディスプレイ」
を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前10:30～12:00/午後1:00～5:00

電話番号はお間違えのないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月第2・4月曜日内容一新） 東京03-3436-2277 大阪06-455-0477

インターネット情報サービス ホームページアドレス

<http://www.konami.co.jp/>

VS120-J1
T-9530G

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。